www.uc3m.edumoot.com

18. SWITCH

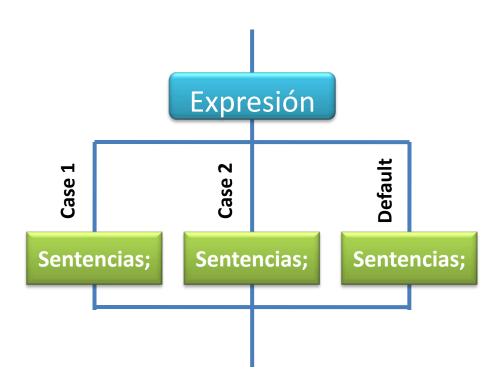




• Switch es una instrucción de <u>varias</u> alternativa.

 Dependiendo del <u>valor de la expresión</u> se ejecutara el <u>bloque de instrucciones</u> correspondiente.

Sintaxis



```
switch (expresión)
case valor1:
    sentencias;
    break;
case valor2:
    sentencias;
    break;
default:
    sentencias;
```